## Deutscher Retriever Club e.V.

## Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 1 3	3 (	
Richter/in: B. Michr	Prüfungsort:	Datum: 19,09,21 Start-Nr.: 1
Name & Anschrift Eigentümer/i	in: A. Wleist, 85253 Eadl	AV G
Name des Hundes: Rech	dale's Lack of Love intafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetz	3
ZB-Nr. des Hundes: 1924028	Chip-Nr.: 941000	00 21242689
Rasse: LD Wurf	tag: 13 · 05 · 18 Alter in Jahren & Monate	
Angaben des Hundeführers		
Hauptbezugsperson ja nein für den Hund  Besitzerwechsel Haltung Zwinger Haltung Haus	Unfälle Einsatz von Medikamenten  Kastration chemisch	enn ja, welche:  enn ja, welche:  ja nein  ittermittelallergie
Ausbildung ja nein Welpengruppe Prüfungen wenn ja, welche:  BH JAS JP/R  XAPD Rettungshundevorprüfung andere Forw WCV	wenn ja, welcher:  Breitensport  Jagd  Rettungshund  andere	Gibt es besondere, tiefgreifende Erlebnisse, die den Hund nachhaltig beeindruckt haben?  Rufname: Faye 40 M.
1. Identifizierung Sozialkontakt Ängstlichkeit Aggressionsverhalten  1. Identifizierung 1. 2 3 4 5 1 3 4 5 1 3 3 4 5	1 Kei 2 Oh 3 Oh me voi	lichkeit (auch bei Annäh.) - Code für Test 1,3,4 ne Signale des Submissionsverhaltens erkennbar ren, Stirn, Mundwinkel leicht zurück, nimmt Kontakt auf ren, Stirn, Mundwinkel zurück, eingeknickt in einem oder hr Gelenken, Rute tief gehalten, bleibt stehen oder nimmt rsichtig Kontakt auf

- 2. Verhalten beim Spaziergang mit dem Hundeführer
- 3. Verhalten in einer Menschengruppe von 7 Personen
- 4. Verhalten bei Berührung durch Fremde

	2. Spaziergang	3. Menschen- gruppe	4. Berührung a) weiblich b) männlich
Sozialkontakt		1 2 3 4 5	a) 1 2 3 4 5
Ängstlichkeit		123 4 5	b) 1 2 3 4 5 a) 1 2 3 4 5 b) 1 2 3 4 5
Aktivität	1 2 3 4 5		1,-0
Aggressions-		1 2 3 4 5	a) 1 2 3 4 5 b) 1 2 3 4 5
verhalten Neugierverh.	1 2 3 4 5		b) (1) 2 3 4 5

#### Sozialkontakt (auch bei Annäherung) - Code für Test 1,3,4

- 1 Sucht Nähe zum Hundeführer
- 2 Neutral / kein Kontakt
- 3 Nähert sich langsam an, schnuppert am Menschen, direkt danach wieder neutral
- 4 Nähert sich ohne zu zögern an, Display entspricht einer sozialen Kontaktaufnahme, stellt Körperkontakt her
- 5 Rennt mit hoher Geschwindigkeit auf den Menschen zu, springt oder rempelt diesen an

- Annäherung deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Erstarrt, presst sich auf Fußboden oder flüchtet mit submissivem Display, Hund bleibt > 5 Sekunden in diesem Verhalten

#### Aggressionsverhalten - Code für Test 1,3,4

- 1 kein Aggressionsverhalten sichtbar
- 2 Anspannen der Muskulatur
- 3 Anspannen der Muskulatur, Knurren 4 Anspannen der Muskulatur, Drohfixieren mit
- Intentionsbewegung in Richtung Gegner
- 5 Beißen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

#### Aktivität - Code für Test 2

- 1 Geht im langsamen Tempo neben d. Hundeführer (oder hinter ihm)
- 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer
- 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (max. 15 Meter) und kehrt zurück
- 4 Tempowechsel inkl. Galopp, häufiges hin und her laufen,
- Distanz > 15 Meter
- 5 Überwiegend Galopp, läuft viel hin und her, auch in ruhigen Situationen steht Hund selten still

#### Neugierverhalten - Code für Test 2

- 1 Hund zeigt sich an Menschen und Umwelt uninteressiert
- 2 Hund zeigt wenig Interesse
- 3 Hund zeigt Interesse, verweilt kurz (< 3 Sekunden)
- 4 Wie 3, verweilt > 3 Sekunden
- 5 Auch nach Erschrecken wie 3 und 4 (Neugier so stark, dass Schreck sofort überwunden wird)



Seite 2|3

#### 5. Spiel mit Vorführer a) ohne Gegenstand b) mit Gegenstand c) Werfen eines Gegenstandes

ADDEDLESCO (ATRIANICA DI ATTRIANICA DE LOS OPERIORISMOS	5. Spiel mit Vorführer			
	5a) ohne	5b) mit	5c) Werfen1	5c) Werfen2
Sozialkontakt	1 2 3 4 5			
Spielverhalten	1 2 3 4 5			
Beuteverhalten		1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Tragen/Zutragen			1 2 3 4 5	12345
Suchverhalten	-			1 2 3 4 5
Ängstlichkeit	1 2 3 4 5			
Aktivität	1 2 3 4 5			
Aggressionsverh.	1 2 3 4 5	(1) 2 3 4 5		

#### Sozialkontakt (auch bei Annäherung) - Code für Test 5a

- 1 Sucht Nähe zum Hundeführe
- 2 Neutral / kein Kontakt
- 3 Nähert sich langsam an, schnuppert am Menschen, direkt danach wieder neutral
- 4 Nähert sich ohne zu zögern an, Display entspricht einer sozialen Kontaktaufnahme, stellt Körperkontakt her
- 5 Rennt mit hoher Geschwindigkeit auf den Menschen zu, springt oder rempelt diesen an

#### Spielverhalten - Code für Test 5a,5b

- 2 Spielt kurz (< 5 Sekunden) mit, verliert dann das Interesse
- 3 Spielt mit erkennbarem Bewegungsluxus
- 4 Spielt mit deutlich erkennbarem Bewegungsluxus und hoher Intensität und/oder Geschwindigkeit, nimmt dabei immer wieder Kontakt zum Hundeführer auf
- 5 Spielt ausgesprochen körperbetont

#### Beuteverhalten - Code für Test 5b,5c

- 2 Läuft hinter der Beute her, stoppt von Erreichen der Beute ab
- 3 Läuft schnell hinter der Beute her, nimmt die Beute auf, lässt aber nach < 5 Sekunden wieder los
- 4 Läuft schnell hin, nimmt gezielt auf und trägt
- 5 Läuft schnell, mit hoher Intensität hin, nimmt gezielt auf und trägt

#### Tragen/Zutragen - Code für Test 5c

- 1 Kein Interesse am Objekt
- 2 kurzes Interesse am Objekt, rennt kurz hinterher, stoppt vorher
- 3 Interesse am Objekt, trägt Objekt kurz (< 5 Sekunden)
- 4 Hund rennt hinter Objekt her und trägt das Objekt (oder trägt es langsam zu)
- 5 Hund rennt schnell hinterher und trägt Objekt zügig zum Hundeführer zurück

### Suchverhalten - Code für Test 5c

- 1 Kein Interesse Obiekt zu finden
- 2 Sucht kurz (< 5 Sekunden), verliert danach das Interesse
- 3 Sucht, nimmt dabei immer wieder Kontakt zum Hundeführer auf und/oder lässt sich durch Umweltreize immer wieder kurzzeitig unterbrechen
- 4 Sucht konstant, wenig ablenkbar, keine hohe Körperspannung
- 5 Sucht, wenig bis gar nicht ablenkbar, höhe Intensität (hohe Körperspannung, hohe Aktivität der Rute)

#### Ängstlichkeit - Code für Test 5a

- 1 Keine Signale des Submissionsverhaltens erkennbar
- 2 Ohren, Stirn, Mundwinkel leicht zurück, nimmt Kontakt auf
- 3 Ohren, Stirn, Mundwinkel zurück, eingeknickt in einem oder mehr Gelenken, Rute tief gehalten, bleibt stehen oder nimmt vorsichtig Kontakt auf
- 4 Submissives Display, keine Annäherung, benötigt für Annäherung deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Erstarrt, presst sich auf Fußboden oder flüchtet mit submissivem Display, Hund bleibt > 5 Sekunden in diesem Verhalten

#### Aktivität - Code für Test 5a

- 1 Geht im langsamen Tempo neben dem Hundeführer her (oder hinter ihm)
- 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer
- 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (max. 15 Meter) und kehrt zurück
- 4 Tempowechsel inkl, Galopp, häufiges hin und her laufen, Distanz > 15 Meter
- 5 Überwiegend Galopp, läuft viel hin und her, auch in ruhigen Situationen steht Hund selten still

#### 8 Aggressionsverhalten - Code für Test 5a.5b

- 1 kein Aggressionsverhalten sichtbar
- 2 Anspannen der Muskulatur
- 3 Anspannen der Muskulatur, Knurren
- 4 Anspannen der Muskulatur, Drohfixieren mit Intentionsbewegung
- in Richtung Gegner
- Beißen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

#### 6. Parcours

	6. Pacours		
	6. Haptisch 1,2,3	6. Akustisch 1,2,3	6. Optisch 1,2,3
Schreckhaftigkeit	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
	2 3 4 5	2345	1 2 3 4 5
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Unsicherheit	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
	0 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1)2345
Neugierverhalten	1 2 (3) 4 5	1 2 3 4 5	12345
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 (3) 4 5

#### 7. Schuss

Shares Comme	7. Schuss			
	1. (ca. 100 m)	2. (ca. 50 m)	3. (ca. 20 m)	
Schreckhaftigkeit	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	
Unsicherheit	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	

#### Schreckhaftigkeit (auch bei Schuss) - Code für Test 6,7

- 1 Neutral/neugierig/Suchverhalten
- 2 Hund zeigt kurze Reaktion mit Signalen des Submissionsverhaltens in der Mimik und erholt sich sofort wieder
- 3 Hund zeigt submissive Mimik(Ohren zurück, glatte Stirn, langer Mundwinkel), hält Rute tief, knickt in einigen Gelenken ein, friert kurz ein oder weicht zurück, erholt sich von alleine
- Wie 3, braucht zum Erholen deutliche Hilfe des Hundeführers
- 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück / Hund erstarrt und bleibt > 5 Sekunden in diesem Verhalten

## Unsicherheit - Code für Test 6,7

- 1 Keine Signale des Submissionsverhaltens erkennbar
- 2 Ohren, Stirn, Mundwinkel leicht zurück, nähert sich evtl. dem Objekt an
- 3 Ohren, Stirn, Mundwinkel zurück, eingeknickt in einem oder mehr Gelenken,
- Rute tief, nähert sich dem Objekt vorsichtig an
- 4 Wie 3, aber keine Annäherung, benötigt für Annäherung deutlich Hilfe des Hundeführers
- 5 Erstarrt, presst sich auf Fußboden oder flüchtet mit submissivem Display, Hund bleibt > 5 Sekunden in diesem Verhalten

#### Neugierverhalten - Code für Test 6

- 1 Hund zeigt sich an Menschen und Umwelt uninteressiert
- 2 Hund zeigt wenig Interesse
- 3 Hund zeigt Interesse, verweilt kurz (< 3 Sekunden)
- 4 Wie 3. verweilt > 3 Sekunden
- 5 Auch nach Erschrecken wie 3 und 4 (Neugier so stark, dass Schreck sofort überwunden wird)

# Deutscher Retriever Club e.V.



## Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Richter/in: B.Mahr	Prüfungsort:	Datum: 19.(	)9.21 Start-Nr.:
Name Eigentümer/in: A. Lleis	1, 85253 End No	0	
Name des Hundes: Becchde	Le's Look of Loo vird erst nach Beendigung der Seurteilung	ie	
Das Auftreten folgender Codes führt zum Nichtber Code 5: Imaliges Auftreten in den Bereichen: Aggressionsv Code 4: 2maliges Auftreten im Bereich Aggressionsverhalte Code 4: 3maliges Auftreten in allen Testsituationen der Ver Code 3: 3maliges Auftreten in allen Testsituationen der Ver	erhalten, Schussscheue (Schreckhaftigkeit en (IIx4) rhaltensbeurteilung in den Bereichen: Ängs	tlichkeit, Unsicherheit, Schreckhaftigkeit (a	
Zusammenfassende kurze Beschreib	ung des Hundes und der N	Notivation:	
Men Schen auf. Eng	mmt die 40 U. agiert lauft D die Hand, ceus ne sicher und Beute.	alte IIH gern ie Bente nach dauernd such unerschrocken	e Kontakt au mimmt augig sie suf die Schus
Verhaltensweisen vergebenen Codes			
		ktivität (2)	
		9 4	
Schreckhaftigkeit bei Schuss	and and the same of the same o		alverhalten (5)
Schreckhaftigkeit (9)	2		Spielverhalten (2)
Ängstlichkeit (5)		1 2	Beuteverhalten (3)
Unsicherheit (12)			Suchverhalten (1)
	Aggression (6)	Neugierverhalte	n (10) qावावावावाव
Bestanden ja nein	zurückgestellt wegen:		
Ort, Datum	Unt	B. Muh.	